MANUAL TÉCNICO:

DIGITAL PRESENCE

Profesor: Fernando Roberto Collareda

Institución: E.E.S.T Nº4 | Berazategui, Buenos Aires

Integrantes: Perez Rafael Martin, Castrellon Matias, Garcia Ignacio, Mendoza Tadeo, Herrera Franco, Muñoz Julian.



Manual técnico

Herramientas utilizadas para el desarrollo del proyecto:

* Arduino IDE: El entorno de desarrollo integrado de Arduino es una aplicación multiplataforma que está escrita en el lenguaje de programación Java. Se utiliza para escribir y cargar programas en placas compatibles con Arduino, pero también, con la ayuda de núcleos de terceros, se puede usar con placas de desarrollo de otros proveedores. El IDE de Arduino admite los lenguajes C y C ++ utilizando reglas especiales de estructuración de códigos. El IDE de Arduino suministra una biblioteca de software del proyecto Wiring, que proporciona muchos procedimientos comunes de E/S
* Asio: Asio es una biblioteca de C++ multiplataforma , de código abierto y disponible gratuitamente para la programación en red . Proporciona a los desarrolladores un modelo de E/S asíncrono consistente utilizando un enfoque moderno de C++.